

オプト、「ソーシャルアプリコンテスト」タイアップセミナー 第4弾!

Ustreamで同時中継! 「人気ソーシャルアプリの作り方」 ~ 超人気ソーシャルアプリの企画開発者によるパネルディスカッション ~

株式会社オプト(本社:東京都千代田区、代表取締役社長 CEO:鉢嶺登、証券コード 2389、以下オプト)が主催する「ソーシャルアプリコンテスト」の事務局では、同コンテストの応募を検討している方々を主な対象として、協賛企業とのタイアップセミナーを企画・運営しています。“アプリビジネスの第一線で活躍している講師から直接プランニングのノウハウを学ぶことのできる”実践的な講座を今夏続々と開催する予定です。

7月9日(金)には、以下のように、各社の超人気ソーシャルアプリ企画開発者による「人気ソーシャルアプリの作り方~超人気ソーシャルアプリの企画開発者によるパネルディスカッション~」を開催します。

尚、本セミナーの様子はインターネットを利用したライブ動画配信サービス「Ustream(ユー 스트リーム)」にて同時中継します。

【セミナー概要】-----

タイトル:

「人気ソーシャルアプリの作り方

~ 超人気ソーシャルアプリの企画開発者によるパネルディスカッション ~」

内容:

mixi、モバゲータウン、そして先日オープン化されたGREEといったソーシャルプラットフォーム上には数多くのアプリが展開されています。その数多あるアプリの中で、超人気アプリといわれるものはほんの一握りです。今回は、そんな一握りの超人気アプリを企画開発された方々にお集まりいただき、「人気アプリの条件」や「人気アプリを作る秘訣」についてパネルディスカッションを行います。

他では見ることができない豪華パネラー陣によるトークセッションは、ソーシャルアプリ企画開発に関わるすべての人にとって必見のイベントです!

本セミナーの様子は「Ustream」にて同時中継します。

【本セミナー中継のURL】<http://bit.ly/aCNVbo>

【Ustream.tvのオフィシャルサイトURL】<http://www.ustream.tv/>

タイムテーブル：

7月9日（金）

19:30～21:00 第一部「パネルディスカッション～人気ソーシャルアプリの作り方～」

【パネラー（50音順）】

大塚 剛司氏	株式会社ディー・エヌ・エー ソーシャルメディア事業本部プラットフォーム統括部 統括部長
国光 宏尚氏	株式会社 gumi 代表取締役
長谷川敬起氏	株式会社ドリコム エンタメ Web 第2事業部 執行役員
森田 英克氏	KLabGames 株式会社 取締役 / エグゼクティブプロデューサー
吉田 大成氏	グリー株式会社 メディア開発部 副部長 / プロデューサー

【モデレータ】

川井 健史	株式会社コンテンツワン 取締役 「Web エンジニア武勇伝.net」サイトオーナー
-------	--

21:00～22:00 第二部 懇親会

対象者：IT系エンジニア全般

受講料：無料

会場：株式会社オプト 会議室

[東京都千代田区神田錦町 3-26 一ツ橋SIビル 1F](#)

パネラー紹介：

・大塚 剛司氏

（株式会社ディー・エヌ・エー ソーシャルメディア事業本部 プラットフォーム統括部長）
東京大学大学院を卒業後、2005年、株式会社ディー・エヌ・エーに入社。ビッターズ企画職、モバオクのエンジニア、モバコレのエンジニア、新規事業立ち上げなどを経験し、ソーシャルゲーム企画開発を行う。手がけてヒットさせたアプリは「怪盗ロワイヤル」。

・国光 宏尚氏

(株式会社 gumi 代表取締役)

映画・テレビドラマのプロデュースを経験し、2005年、株式会社 gumi を設立し代表取締役に就任。一環して零細ベンチャー社長業を務める。手がけてヒットさせたアプリは「幕末英雄伝～もう一つの龍馬伝説」「キャバウォーズ 恋してセレブ」「刑事ハードボイルド」。

・長谷川敬起氏

(株式会社ドリコム エンタメ Web 第2事業部 執行役員)

会計系コンサルティングファームにて電機メーカー向けコンサルタントを経験し、2005年、株式会社ドリコムに入社し、B2B2C 用プログパッケージの営業を担当。事業部長を経て、2007年より執行役員就任。B2B2C でのプログ/SNS 構築ビジネスを統括。2009年4月よりソーシャルゲーム事業を統括。手がけてヒットさせたアプリは、「ゲームスタジオ物語」「マイミク村」。

・森田 英克氏

(KLabGames 株式会社 取締役/エグゼクティブプロデューサー)

モバイル公式 CP にて、サイト企画運用を経験し、2002年、KLab 株式会社入社。公式サイトのプロデュース、一般サイトのプロデュース、ソーシャルアプリのプロデュースなどを経験。手がけてヒットさせたアプリは「恋してキャバ嬢」。

・吉田 大成氏

(グリー株式会社 メディア開発部 副部長/プロデューサー)

ヤフー株式会社入社にて、CGM サービスの企画開発、Yahoo!inc. サービスのローカライズなどを経験し、2006年10月 グリー株式会社入社。EZ GREE(現 au one GREE/モバイル版 GREE)の立ち上げ、コンテンツサービスのプロデュース、ソーシャルゲームのプロデュースなどを行い、現在は GREE 中長期戦略を担当。手がけてヒットさせたアプリは、「釣りスタ」「探検ドリランド」「モンブラ」。

モデレーター紹介：

・川井 健史

(株式会社コンテンツワン取締役、「Web エンジニア武勇伝.net」サイトオーナー)

リクルートグループを卒業し、2006年株式会社ウェブキャリアを設立し代表取締役社長就任。Web エンジニアのキャリア支援を行う。2009年、株式会社コンテンツワン執行役員、2010年、同社取締役に就任。「サインシャイン牧場」をきっかけにソーシャルゲームにはまる。

「ソーシャルアプリコンテスト」について

「多様な優れたアプリ（ ）を世に送り出すことで、アプリ・プラットフォームビジネスを盛り上げる」ことを目的に、個人とチームを対象としたコンテストです。アイデアのみでも応募可能、公式コミュニティでチームメンバーを集めることが可能、開発環境（ニフティクラウド）を無料提供、といった特徴を持たせ、個人が挑戦しやすいコンテストを目指しています。また、アプリビジネスの第一線で活躍されている方々が審査員を務めるなど、早期ビジネス化のチャンスも見込めます。第1回目となる本年は、6月1日（火）～8月16日（月）までを応募期間とし、9月4日（土）に各賞の表彰式を行う予定です。

【URL】 <http://www.contents-one.co.jp/applicontest2010/>

（ ）本コンテストでは、mixi アプリ、モバゲーオープンゲーム、モバイル版 GREE 向けソーシャルアプリのコンセプトに合致したものを対象とします。

「ソーシャルアプリコンテスト」タイアップセミナーについて

「ソーシャルアプリコンテスト」の協賛企業とのタイアップにより実現した、“アプリビジネスの第一線で活躍している講師から直接プランニングのノウハウを学ぶことのできる”セミナーです。同コンテストの応募を検討している方々を主な対象としており、7月28日（水）までに7回に亘って開催の予定です〔受講料：無料〕。尚、事務局はオプトの100%子会社である株式会社コンテンツワン（本社：東京都千代田区、代表取締役社長：山縣泰彦、以下コンテンツワン）が務めます。

【URL】 <http://www.contents-one.co.jp/applicontest2010/seminar/>

【ソーシャルアプリコンテスト タイアップセミナー開催予定】

日程	時間	講師企業	テーマ（予定）	
6月30日 （水）	19:30～	株式会社gumi	Python × Django × AWSで作るソーシャルアプリ ～3日に1つアプリをリリースできた理由～	終了
7月7日 （水）	20:15～	ニフティ株式会社	クラウドはなぜソーシャルアプリにマッチするのか ～リアルビジネスに学ぶクラウドの利点～	-
7月9日 （金）	19:30～	株式会社gumi KLabGames株式会社 グリー株式会社 株式会社ディー・エヌ・エー 株式会社ドリコム	人気ソーシャルアプリの作り方 ～超人気ソーシャルアプリの企画開発者による パネルディスカッション～	今回ご案内
7月14日 （水）	19:30～	KLab株式会社	LAMPで作るソーシャルアプリの負荷対策 ～アプリとインフラの調和のテクニック～	-
7月23日 （金）	19:30～	グリー株式会社	準備中	-
7月28日 （水）	19:30～	株式会社ディー・エヌ・エー	準備中	-



PRESS RELEASE

以上

〔株式会社オプトについて〕

オプトはお客様のインターネット上でのマーケティング活動をお手伝いする「e マーケティングカンパニー」です。「売上に直結するe マーケティング」をコンセプトに、お客様のマーケティングROI（費用対効果）を最大化します。

URL <http://www.opt.ne.jp/>

〔株式会社コンテンツワンについて〕

コンテンツワンは、Web系人材の派遣を中心としたWebサービス・Webサイト系の開発運用支援、Webマーケティングを中心とした教育事業を行っています。「人」を軸に、お客様のWeb戦略をバックアップし、Webのパフォーマンスの最大化を図ります。

URL <http://www.contents-one.co.jp/>

本件に関するお問い合わせ先

「ソーシャルアプリコンテスト」に関するお問い合わせ

株式会社コンテンツワン 取締役 川井健史

E-mail) takeshi.kawai@contents-one.co.jp TEL) 03-3219-7704 (代表)

報道に関するお問い合わせ

株式会社オプト 広報担当 中山 TEL) 03-3219-7655