
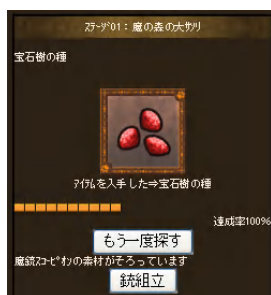


モバイルファクトリー ソーシャルアプリ祭 7連発 第7弾「魔銃士物語」リリース

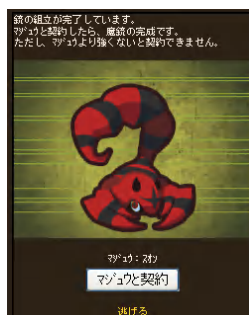
株式会社モバイルファクトリー(本社:東京都品川区 代表取締役:宮嶋裕二)は、株式会社ディー・エヌ・エー(本社:東京都渋谷区、代表取締役社長兼 CEO:南場智子、以下 DeNA)が提供するモバゲーオープンプラットフォームで、ロールプレイングゲーム「魔銃士物語」を提供します。

■ サービス概要

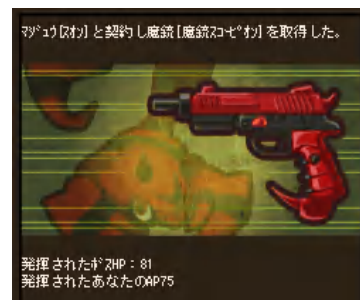
	<p>「魔銃士物語」は、魔力を持った生き物「マジユウ」と戦い、マジユウを銃に封印し「魔銃」を作る「魔銃士」が、世界一の魔銃士となることを目指すロールプレイングゲームです。</p> <p><魔銃の作り方></p> <ol style="list-style-type: none"> 1、銃を組み立てるための素材を任務をこなして集めます。 2、銃が完成したらマジユウと戦います。 3、戦いに勝利すると、マジユウと契約を交わし、銃に封印して「魔銃」完成となります。 <p>このように、任務を通して魔銃を作りレベルを上げ、称号や勳章を得て、世界一の魔銃士を目指します。</p>
--	--



素材を集めて銃を組み立て



マジユウと戦い



魔銃を完成させよう!

■ 特徴

<コレクション性>

ゲーム内では、様々な種類の魔銃を作ることができます。さらに、銃を組み立てるために集める素材にも様々な種類があります。このように、豊富なバリエーションをもつ素材や魔銃を集めていく楽しみがあります。

(例) 魔銃(一部)



<ソーシャル性>

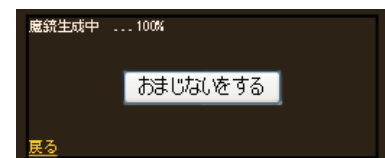
他のユーザーとは仲間になることができます。仲間を1人増やす度にステータスを上げるポイントがもらえます。また、仲間同士はアイテムをプレゼントしあったり、魔銃を作る際の成功確率を高めるおまじないをかけることができます。このように他のユーザーと助け合うことで、ゲームをより進めやすくなります。



仲間の画面



アイテムプレゼント画面



おまじない画面

■ 今後の予定

モバイルファクトリーはソーシャルアプリ注力期間として、今夏7本連続でモバゲーオープンプラットフォームでアプリをリリースいたしました。今後もこのような良質なコンテンツを世の中に提供し続け、多くの方に感動を与えると共に、社会に貢献していく所存でございます。

		<p>『魔銃士物語』 URL: http://pf.mbga.jp/12001027 (ご利用にはモバゲータウンへの 無料会員登録が必要です。)</p>
---	---	--

【モバイルファクトリー ソーシャルアプリ祭ラインナップ】

第1弾	第2弾	第3弾	第4弾	第5弾	第6弾	第7弾
						
みんぱら	ビューティフル デブオヤヂ	マッシュ ハンター	バトルラー	アカネ神話	携帯彼女 2	魔銃士物語

※記載されている会社名ロゴマーク、製品名などは、各社の登録商標または商標です。

※本書面に掲載された画像及びテキストの無断転用を禁じます。

株式会社モバイルファクトリー 会社概要

【会社名】 株式会社モバイルファクトリー <http://www.mobilefactory.jp/>
 【所在地】 東京都品川区西五反田 8-1-5 五反田光和ビル 8F
 【代表取締役】 宮嶋裕二
 【資本金】 2億2,450万円
 【主な事業内容】 ソーシャルアプリ事業 モバイルコンテンツ事業 メディア事業 ソリューション事業

＜本プレスリリースに関するお問い合わせ先＞

経営企画室 広報:下村 TEL/03-5740-6255 FAX/03-5740-6156 e-mail:mf-press@ml.mfac.jp